

# Gießen 2023/2024

## MJE - Bezirksliga A

### HSG Mörlen

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 23.09.2023 12:15 14103	HSG Mörlen	TV Hüttenberg	0:2
Sa. 30.09.2023 13:15 14105	mJSG Heuchelheim/Bieber	HSG Mörlen	2:0
So. 08.10.2023 10:30 14181	HSG Dutenh./Münchholz.	HSG Mörlen	2:0
So. 15.10.2023 12:45 14103	HSG Mörlen	HSG Gedern/Nidda	0:2
So. 05.11.2023 10:20 14159	HSG Marburg/Cappel	HSG Mörlen	ZH
So. 19.11.2023 16:00 14103	HSG Mörlen	HSG Hungen/Lich	0:2
So. 03.12.2023 11:15 14147	HSG Kleenh.-Langg.	HSG Mörlen	2:0
So. 21.01.2024 13:45 14103	HSG Mörlen	mJSG Heuchelheim/Bieber	0:2
So. 28.01.2024 09:00 14141	TV Hüttenberg	HSG Mörlen	2:0
Sa. 17.02.2024 15:00 14164	HSG Gedern/Nidda	HSG Mörlen	2:0
Sa. 02.03.2024 16:30 14150	HSG Hungen/Lich	HSG Mörlen	2:0
Sa. 09.03.2024 12:15 14103 v	HSG Mörlen	HSG Dutenh./Münchholz.	0:2
Sa. 16.03.2024 12:15 14103	HSG Mörlen	HSG Kleenh.-Langg.	0:2



#### Hallenverzeichnis

14103	Frauenwaldhalle Nieder-Mörlen Frauenwaldstraße 9, 61231 Bad Nauheim
14105	Großsporthalle Biebertal Fellinghäuser Straße, 35444 Biebertal
14141	Sporthalle Hüttenberg Hauptstraße 107, 35625 Hüttenberg
14147	Karl-Zeiss-Halle Langgöns Lochermühlsweg 30 A, 35428 Langgöns
14150	Dietrich-Bonhoeffer-Sporthalle Kirchhofsgasse 24, 35423 Lich
14159	Conrad-Hahn-Sporthalle Beethovenstraße 1, 35043 Marburg-Cappel
14164	Sporthalle Gymnasium Nidda Gymnasiumstraße, 63667 Nidda
14181	Sporthalle Münchholzhausen Schulstr. 6, 35581 Wetzlar-Münchholzhausen

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen