

# Wiesbaden-Frankfurt Qualifikation 2024/25

## MJE - Gruppe 7 (Runde 1)

Tabelle und Spielplan



### Mannschaft

HSG Hochh./Wicker II  
mJSG Schwalb./Niederhö.  
TG Rüsselsheim  
TG Kastel  
HSG VfR/Eintr. Wiesbaden

### Bemerkungen

Standortbestimmung mJE Geplant sind zwei Staffeln Leistungsklasse und 5 regionale Spielrunden. 28 Teams für LK gemeldet, plus 7 weitere Teams die durch den AK-Jugend bestimmt wurden. Die Spiele werden in Turnierform mit jeweils 5 Teams in 2 Runden ausgetragen. Nach Abschluss der Standortbestimmung erfolgt eine Einteilung durch den AK Jugend.

### Spielleiter-Kontaktadresse

Schönhoff, Peter, Gronaustrasse 28, 65205 Wiesbaden, Mobil: 0172-9095856, Tel.: 0611-712917, p.schoenhoff56@gmail.com, peter.schoenhoff@arcor.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 26.05.2024 11:00 18168	TG Rüsselsheim	HSG Hochh./Wicker II	0:5
11:25 18168	TG Kastel	HSG VfR/Eintr. Wiesbaden	5:0
11:50 18168	HSG Hochh./Wicker II	mJSG Schwalb./Niederhö.	5:0
12:15 18168	HSG VfR/Eintr. Wiesbaden	TG Rüsselsheim	0:5
12:40 18168	mJSG Schwalb./Niederhö.	TG Kastel	5:0
13:10 18168	HSG Hochh./Wicker II	HSG VfR/Eintr. Wiesbaden	5:0
13:35 18168	mJSG Schwalb./Niederhö.	TG Rüsselsheim	5:0
14:00 18168	TG Kastel	HSG Hochh./Wicker II	5:0
14:25 18168	HSG VfR/Eintr. Wiesbaden	mJSG Schwalb./Niederhö.	0:5
14:50 18168	TG Rüsselsheim	TG Kastel	5:0

### Hallenverzeichnis

18168 Gustav-Heinemann-Schule  
Im kleinen Ramsee/Ecke Königstädter Straße, 65428 Rüsselsheim

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen